**Proiect Licenta - Aplicație mobilă pentru gestionarea reparațiilor domestice**

Studenti: Leucuta George si Vilceanu Vlad-Cristian

Repository: <https://github.com/GeorgeLeucuta/GeLeVlVi>

**Descriere proiect:**

Se pune problema realizării unei aplicații mobile pentru reparații domestice. Vor exista 2 categorii de utilizatori: persoanele care au nevoie de ajutor și personalul specializat pentru reparații. Se va stabili o hartă pe cartiere. În momentul în care unei persoane i se defectează ceva în casă (instalații, aparate electrocasnice etc.) aplicația anunță tipul defecțiunii și sunt informați, prin mesaje pe telefon, toți specialiștii din cartier care ar putea repara. Dacă niciunul nu reacționează vor fi anunțați specialiștii din cartierele învecinate. Urmează stabilirea contactului, a prețului și efectuarea operației, toate cele menționate fiind monitorizate de aplicație.

**Rezolvarea problemei (pe scurt):**

Pentru rezolvarea problemei propunem realizarea a doua aplicatii mobile:

1. O aplicatie mobila pentru client (persoanele care au nevoie de anumite reparatii domestice).
2. O aplicatie mobile pentru personalul specializat (persoanele care vor oferi serviciile de reparatii domestice).

Cele doua aplicatii vor comunica prin ajutorul unui server.

**Descrierea aplicatiilor si a serverului:**

1. Aplicatia pentru client (1) va avea din punct de vedere al design-ului 6 pagini, care vor contine dupa cum urmeaza:
   1. Pagina de log-in/ creare cont
   2. Pagina de inregistrare (creare cont nou)
   3. Pagina pentru solicitarea unei reparatii (service page - request)
   4. Pagina ce contine date despre cont
   5. Pagina ce contine informatii despre aplicatie, help si problem report
   6. Pagina pentru serviciile active (solicitari active + pret)

Arhitectura aplicatiei (1) este descrisa schematic in repository in fisierul Arhitectura\_Client.jpg. Pentru aplicatia (1) logo-ul este cel din fisierul Logo Aplicatie Client.jpg.

1. Aplicatia pentru personalul specializat (2) (o vom numi Servicer) va avea asemeni aplicatiei pentru client tot 6 pagini:
   1. Pagina de log-in/ creare cont
   2. Pagina de inregistrare (creare cont nou)
   3. Pagina principala (Map) care contine o harta activa pe care apar solicitarile clientilor
   4. Pagina pentru solicitari active (aici se inregistreaza timpul lucrat)
   5. Pagina cu informatii despre cont
   6. Pagina cu informatii despre castigurile incasate de Servicer (billings)

Arhitectura aplicatiei (2) este descrisa schematic in repository in fisierul Arhitectura\_Servicer.jpg. Pentru aplicatia (2) logo-ul este cel din fisierul Logo Aplicatie Servicer.jpg.

**Mediu de dezvoltare si resure:**

Pentru dezvoltarea aplicatiilor se va folosi mediul de dezvoltare Android Studio, in Java, iar ca resurse necesare folosim pentru testare doua telefoane cu sistem de operare Android. De asemenea pentru server folosim un calculator-desktop.